



# Ambito Territoriale 1 – Bergamo

Bergamo, Gorle, Orio al Serio, Ponteranica, Sorisole, Torre Boldone

## PROGETTO

### *PlayNewExperience*

#### **Ambito d'intervento del progetto**

Il progetto *PlayNewExperience* si inserisce all'interno delle proposte di volontariato giovanile che l'Ambito 1- Bergamo vuole promuovere per consentire ai ragazzi di poter accrescere la loro formazione sociale attraverso la partecipazione ad attività promosse dai Comuni, dalla Scuola, dagli Oratori o da Associazioni.

Le attività si svolgeranno presso spazi extra scuola, in orario pomeridiano, e saranno di tipo scolastico, associate ad attività di tipo ludico, ricreativo ed animativo, espressivo e culturale, di ricerca e laboratorio con la possibilità di sperimentare relazioni con coetanei e con adulti.

#### **Finalità**

Offrire ai giovani un'opportunità formativa e di crescita personale in grado di arricchire la loro formazione sociale e civile attraverso l'esperienza attiva di volontariato a favore di altri studenti delle scuole Primarie e Secondarie di Primo Grado.

Offrire agli spazi extrascuola un'occasione per farsi conoscere concretamente da parte dei giovani del territorio; sostenere la capacità delle realtà del territorio che si occupano di extrascuola di essere risorsa pedagogica per le nuove generazioni e di acquisire al contempo strumenti e metodologie per la progettazione e promozione delle proprie attività.

#### **Destinatari**

Sono destinatari del Progetto gli studenti frequentanti le Scuole Secondarie di secondo grado di Bergamo.

#### **Attività previste e modalità di esecuzione**

Il progetto prevede lo sviluppo delle seguenti azioni:

1. Ingaggio dei referenti degli Spazi extrascuola: verrà sviluppato un lavoro per individuare e raccordare gli spazi extrascuola che si renderanno disponibili ad attivare le esperienze di volontariato dei giovani studenti.

2. Ingaggio studenti: il progetto di volontariato verrà presentato e promosso in tutti gli Istituti Superiori della città (promozione, collaborazioni mirate con alcuni Istituti particolarmente sensibili al tema;...) oltre che attraverso i canali di comunicazione pubblica.
3. Formazione ai volontari adulti: verranno formati per l'acquisizione degli strumenti necessari per l'accoglienza e l'accompagnamento dei giovani dentro le proprie attività e i propri progetti; e per l'adozione di una logica di lavoro di rete dentro il proprio territorio.
4. Formazione degli studenti volontari: attraverso laboratori formativi condotti da educatori e da volontari degli Spazi, i ragazzi esploreranno i significati dell'esperienza, le aspettative che hanno, le proprie rappresentazioni del volontariato, in modo da prepararsi a ciò che andranno a fare, con la finalità di acquisire elementi di conoscenza e comprensione.
5. Attività presso gli extrascuola: individuati gli spazi ed abbinati i ragazzi in base alle loro disponibilità e caratteristiche, gli studenti verranno accolti presso gli Spazi e potranno avviare l'esperienza di volontariato che prevede circa 30 ore complessive.
6. Monitoraggio e verifica delle attività: si prevede il monitoraggio dell'esperienza in itinere attraverso un incontro con i ragazzi a metà percorso ed un raccordo costante con i referenti degli spazi oltre alla disponibilità a contatti individuali.
7. Evento finale di restituzione delle attività e delle esperienze: al termine del progetto è previsto un momento pubblico di riconoscimento, valorizzazione e condivisione delle esperienze svolte e degli apprendimenti maturati oltre che di promozione del Progetto stesso e delle progettualità correlate.

### **Funzioni del volontario/studente**

Nell'ambito dei progetti di extrascuola, al volontario viene chiesto di accompagnare e sostenere i bambini e i ragazzi nel loro impegno scolastico (svolgimento dei compiti, acquisizione di un metodo di studio...), nelle attività di laboratorio e nei momenti di gioco.

Sono richieste serietà, puntualità e costanza nell'essere presente nelle attività programmate.

Non sono richieste conoscenze specifiche, ma desiderio di relazionarsi con bambini/ragazzi mettendosi in gioco per aiutare a crescere gli altri ma anche se stessi.

Il volontario ha come figura di riferimento una figura educativa adulta per qualsiasi aiuto e confronto necessario e per condividere la propria esperienza di volontariato.

Il volontario è invitato a partecipare, insieme al gruppo dei volontari adulti, agli incontri di verifica delle attività svolte che si terranno durante l'anno.

### **Durata del progetto e impegno del volontario/studente**

Dalla fine del mese di ottobre a fine aprile circa, il volontario deve garantire la sua presenza per almeno un accesso settimanale o comunque per l'80% delle aperture dello Spazio.

### **Riconoscimenti**

All'interno di un momento finale, finalizzato al riconoscimento e valorizzazione delle competenze sviluppate dai volontari, verrà rilasciato relativo attestato di frequenza ai fini dell'ottenimento del credito formativo scolastico (con almeno 30 ore effettivamente svolte).

**Modalità di iscrizione**

I ragazzi potranno iscriversi on-line collegandosi al sito [www.giovani.bg.it](http://www.giovani.bg.it)

**Percorso formativo per gli studenti**

Il primo incontro è previsto per Lunedì 17 ottobre alle ore 14,30 presso lo Spazio Polaresco - via del Polaresco,15 Bergamo.

**Riferimenti:**

Ambito territoriale 1 – Bergamo A.S. Laura Visciglio

Lunedì dalle ore 14.30 alle ore 17.00

Da Martedì a Venerdì dalle ore 9.00 alle ore 13.00

Tel: 035 399 860 - Email: [lvisciglio@comune.bg.it](mailto:lvisciglio@comune.bg.it)